# 3.2.5车辆信息管理

## **3.2.5.1**特性描述

公司安排新车加入本营业厅，或旧车报销时，营业厅业务员需要对车辆信息进行更新

优先级=低

## **3.2.5.2刺激/响应序列**

刺激：营业厅业务员选择车辆信息管理功能

响应：系统要求选择具体操作，有删除车辆，增加车辆和修改车辆信息

刺激：营业厅业务员选择增加车辆功能

响应：系统要求输入新增车辆的信息

刺激：营业厅业务员输入车辆信息并确认

响应：系统保存车辆信息

刺激：营业厅业务员选择删除车辆功能

响应：系统要求输入车辆代号

刺激：营业厅业务员输入车辆代号并确定

响应：系统显示对应的车辆的信息

刺激：营业厅业务员确认车辆信息并确认删除

响应：系统删除车辆信息

## **3.2.5.3** 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| VehecleManager.Start  VehicleManager.Input  VehicleManager.Input.Delelte  VehicleManager.Input.Add  VehicleManager.Input.Cancel  VehicleManager.Input.Invalid | 系统应当允许营业厅业务员开始车辆信息管理任务  系统应当允许营业厅业务员在车辆信息管理任务中从键盘输入  在营业厅业务员输入删除车辆命令时，系统应当执行删除车辆任务，参见VehicleManager.Delete  在营业厅业务员输入增加车辆命令时，系统应当执行删除车辆任务，参见VehicleManager.Add  在营业厅业务员输入取消命令时，系统应当关闭当前任务  在营业厅业务员输入其他标识时，系统显示输入无效 |
| VehicleManager.Delete | 在营业厅业务员选中要删除的车辆并确认后，系统删除该车辆信息 |
| VehicleManager.Add | 在营业厅业务员输入车辆信息并确认后，系统增加该车辆信息 |
| VehicleManager.End  VehicleManager.End.Update  VehicleManager.End.Close | 快递员要求结束收款结算任务  在快递员完成车辆信息管理任务并确认时，系统数据更新  在快递员确认输入订单任务完成时，系统关闭输入订单任务，参见AddOrder.Close |
| VehicleManager.Update  VehicleManager.Update.VehicleList | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新  系统更新车辆列表 |
| VehicleManager.Close.Next | 系统关闭当前任务，开始新的任务 |